



PROVINCIA DI REGGIO CALABRIA
Settore Programmazione e coordinamento Politiche Comunitarie
Politiche Sociali-Politiche Giovanili-Volontariato

Concorso per la progettazione del logo progettuale
Realizzato nell'ambito del Progetto S.P.O.T. 6D (Students Protagonists of Our Tomorrow) finanziato nel quadro di Azione ProvincEgiovani, iniziativa promossa dall'UPI e finanziata dal Dipartimento della Gioventù della Presidenza del Consiglio dei Ministri.

Art. 1- Finalità

La Provincia di Reggio Calabria, attraverso il presente regolamento lancia la campagna di comunicazione del Progetto S.P.O.T. 6D (Students Protagonists of Our Tomorrow), con l'obiettivo di realizzarne la caratterizzazione grafica, intesa come una gara di creatività per la definizione del logo che sia espressione dell'intera iniziativa progettuale.

Il presente concorso rappresenta, dunque, una prima tappa dell'articolato percorso che vedrà coinvolte le istituzioni scolastiche aderenti al Progetto S.P.O.T. 6D su azioni volte a favorire negli studenti l'acquisizione di stili di vita sani e responsabili, sensibilizzando ed accrescendo la loro consapevolezza in relazione a tematiche quali:

- la sicurezza stradale e la lotta alle dipendenze (fumo, alcol, droghe e sostanze psicotrope) al fine di prevenire comportamenti lesivi dell'incolumità propria ed altrui e diffondere una cultura del rispetto di sé e dell'altro;
- la promozione della cultura digitale e della cultura imprenditoriale giovanile;
- il volontariato e i diritti di cittadinanza europea.

Art. 2 – Destinatari

Possono partecipare al concorso le studentesse e gli studenti degli Istituti d'Istruzione secondari di II grado della città e della provincia di Reggio Calabria.

Al concorso si potrà partecipare singolarmente o in gruppo.

Art. 3 – Tipologia degli elaborati

Il logo ideato dovrà essere inedito, originale e sviluppato espressamente per il concorso. Dovrà essere costituito da una rappresentazione grafica suscettibile di riduzione e di ingrandimento senza perdere di forza comunicativa e realizzato con il computer ad una risoluzione minima di 800x800 pixel.

Ad esso dovrà essere allegata una breve descrizione motivando le scelte grafiche ed illustrando sinteticamente il significato dell'idea di logo.

Gli studenti potranno essere supportati per la grafica dall'Accademia di Belle Arti di Reggio Calabria.

Art. 4 – Modalità e termini per l'invio degli elaborati

La partecipazione al concorso è gratuita. I lavori dovranno essere consegnati brevi manu o pervenire mezzo posta per raccomandata con ricevuta di ritorno (non fa fede il timbro postale) entro le ore 12,00 del 06 aprile 2013 presso la Provincia di Reggio Calabria-settore 9 Settore Programmazione e coordinamento Politiche Comunitarie- Politiche Sociali-Politiche Giovanili-Volontariato, piazza Italia 89125 Reggio Calabria.

Ciascun elaborato dovrà essere identificato solo con un codice numerico progressivo, attribuito dall'Istituto scolastico di appartenenza, posto accanto alla denominazione dell'Istituto medesimo.

Il file del logo, unitamente alla nota descrittiva di cui all'art. 3, sarà inserito in busta opaca, chiusa e sigillata, riportante all'esterno soltanto la dicitura "PROGETTO S.P.O.T. 6D (STUDENTS PROTAGONISTS OF OUR TOMORROW)- **CONCORSO PER LA PROGETTAZIONE DEL LOGO PROGETTUALE.**

All'interno di detta busta dovrà essere inserita una seconda busta opaca, anch'essa chiusa e sigillata, contenente una scheda, debitamente sottoscritta dall'interessato e dal docente di riferimento, riportante i dati anagrafici dello studente partecipante e del docente di riferimento, oltre che la denominazione e sede dell'Istituto scolastico, eventuale indirizzo di studio e classe di appartenenza del partecipante.

Con la sottoscrizione della scheda, il docente di riferimento si rende garante dell'originalità del materiale presentato al concorso.

La seconda busta dovrà contenere anche apposita dichiarazione liberatoria.

Art. 5 – Valutazione e premiazione

I prodotti pervenuti saranno esaminati e valutati da un'apposita commissione di valutazione composta da un rappresentante per ciascun partner del progetto S.P.O.T. 6D, facente parte dello Steering Committe e dell'Assemblea di Coordinamento progettuale, come di seguito specificato:

- Provincia di Reggio Calabria-settore 9 Programmazione e coordinamento Politiche Comunitarie-Politiche Sociali-Politiche Giovanili-Volontariato
- Comune di Reggio Calabria -Centro di informazione Europe Direct,
- Fondazione Film Commission per l'Audiovisivo
- IN.FORM.A. Azienda Speciale della Camera di Commercio di Reggio Calabria
- Polizia Stradale- Sezione di Reggio Calabria
- Accademia di Belle Arti di Reggio Calabria
- CISMe
- Evelita Associazione Solidale Onlus
- Consigliera di Parità della Provincia di Reggio Calabria.

Il prodotto che si classificherà al primo posto in graduatoria sarà associato a tutte le iniziative previste dal progetto S.P.O.T. 6D e utilizzato in tutti gli strumenti di comunicazione individuati.

La premiazione si svolgerà nel corso di un evento, che si svolgerà in occasione della Festa dell'Europa, durante il quale saranno presentati tutti i lavori presentati dai partecipanti al concorso.

Al primo classificato verrà rilasciata una targa ricordo.

Art. 6-Diritti

La Provincia di Reggio Calabria, in qualità di soggetto capofila del Progetto S.P.O.T. 6D, all'interno del quale viene realizzato il concorso per la progettazione del logo progettuale, si riserva di esporre/diffondere in tutto o in parte gli elaborati del concorso, anche mediante i partner progettuali

di cui all'art. 5, senza nulla dovere ai concorrenti, di utilizzare il materiale consegnato che resterà di sua esclusiva proprietà e del quale disporrà liberamente secondo le modalità e per i fini del concorso stesso.

Art.7-Pubblicità

Ogni comunicazione relativa alla pubblicizzazione del concorso sarà resa disponibile attraverso i siti istituzionali dei partner progettuali.

Art. 8- Adempimenti e garanzie

L'utilizzo dei dati personali verrà fatto nel rispetto del Codice in materia di protezione dei dati personali, ai sensi del D.Lgs. n° 196/2003 esclusivamente per le finalità connesse alla procedura concorsuale e per la promozione del concorso e dell'intero progetto denominato S.P.O.T. 6D.